

```
#if valuta una costante espressione intera;  
#endif per delimitare la fine dell'istruzione.
```

```
// else (con #else) ed else if (con #elif).
```

```
#ifdef          - if defined  
#ifndef         - if not defined
```

Queste istruzioni sono utili per controllare se le macro sono settate, magari da differenti moduli di programma e da file header.

Esempio0:

```
#define SchedaUno 1 // Con 1 abilito la libreria per la SchedaUno altra scheda disabilitata  
#define SchedaDue 0 // Con 1 abilito la libreria per la SchedaDue altra scheda disabilitata  
#if (SchedaUno == 1)  
    codice.... attivo per la SchedaUno  
#endif  
  
#if (SchedaDue == 1)  
    codice.... attivo per la SchedaDue  
#endif
```

Esempio1:

```
#ifdef USESTRINGDOTH  
#include <string.h>  
#else USESTRINGDOTH  
#include <strings.h>  
#endif USESTRINGDOTH
```

Esempio2:

```
#ifdef TURBOC  
#define INT_SIZE 16  
#else  
#define INT_SIZE 32  
#endif
```

Esempio3:

```
#if SYSTEM == MSDOS  
#include <msdos.h>  
#else  
#include "default.h"
```